

V3500**

HOJA TÉCNICA

ESMALTE MARTILLADO

DESCRIPCIÓN

Es un esmalte de muy alta calidad, elaborado con resinas estirenadas y pigmentos con polvo de aluminio, que ofrece un acabado especial. Debido a su efecto martillado, es ideal para pintar superficies es irregulares en las que necesites ocultar defectos de fundición, maquinado o pequeños bordes o desniveles.

PRINCIPALES USOS

Úsalo sobre superficies de hierro o acero, preferentemente en muebles metálicos, anaqueles, cajas fuertes, motores y en donde desees dar el acabado martillado.

DILUYENTE

Solvente para martillado en un 30% para aplicación con pistola.

CARACTERÍSTICAS FÍSICAS

PARAMETROS	VALOR
Sólidos	43 – 55 % (Según color)
Viscosidad	95 -159 segundos. Copa Ford #4 a 25°C (Según color)
Densidad	0.910 – 0.970 Kg/ L (Según color)
Tiempo de secado al tacto	5 - 10 minutos
Secado al polvo	5 minutos
Secado para manejarlo	30 minutos
Rendimiento por Litro	5 a 6 mts ² / l

APLICACIÓN

Se puede aplicar con pistola de aire.

PRESENTACIONES

19 L, 4L.

PREPARACION

Te recomendamos aplicar con la menor presión y dilución posibles, con una mano completa y homogénea, para lograr el efecto martillado uniforme. Después de 30 minutos que el sustrato absorbió el producto, vuelve a aplicar. Transcurridos 15 minutos, frota el sustrato hasta que quede completamente seco.

RECOMENDACIONES

Mantén una buena ventilación en los locales de trabajo y recomienda el uso del equipo de seguridad como mascarilla, guantes y lentes.

PRECAUCIONES

No lo ingiera. Si lo ingiere no provoque el vómito y solicite atención médica inmediata.

Si tiene contacto con la piel, lave con abundante agua y jabón.

En caso de contacto con los ojos lávalos por un periodo de 15 minutos.

Si le está afectando la inhalación, busque aire fresco.

Si los síntomas persisten consulte a su médico.

Industria del Vestido 2026 Fracc. Industrial Zapopan Norte CP 45130, Zapopan, Jal.

Tel. (33) 3636 6545 Lada sin costo 01 800 904 3700

www.pinturasvalmex.com [f/PinturasValmex](https://www.facebook.com/PinturasValmex)